

Antes de você começar essa leitura, você precisa saber que todos os nossos MANDAMENTOS DA ARTE estão disponíveis também no youtube.

Então caso prefira, acesse o nosso canal no YouTube e confira todas as nossas dicas e muito mais!

Tipos de acabamentos



Como montar sua arte





Sumário

RESPEITE SEMPRE AS MARGENS ••••••••••••••••••••••••••••••••••••
2ª DICA RESPEITE SEMPRE A POSIÇÃO DO ••••••••••••••••••••••••••••••••••
3ª DICA CONVERTA AS FONTES ••••••••••••••••••••••••••••••••••••
4ª DICA USE SOMENTE PRETO 100% NAS FONTES 07
5ª DICA NÃO USE PRETO COMPOSTO •••••••••••••••••••••••••••••••••••
6ª DICA NÃO USE LETRAS MUITO PEQUENAS (CORPO INFERIOR A 6)
7ª DICA NÃO PROMETA COR IDÊNTICA ••••••••••••••••••••••••••••••••••••
8ª DICA SEMPRE CONVERTA IMAGENS E PREENCHIMENTOS EM CMYK
9ª DICA SEMPRE ENVIE UM JPG INFORMANDO O ACABAMENTO
10ª DICA RESPEITE O MODELO DE PDF USADO PELA GRÁFICA PDE X-1A

Sumário

11° DICA EFEITOS E SOMBRAS NORMALMENTE • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	L 4
12ª DICA ORIENTAÇÕES PARA USO	. 5
13° DICA SERVIÇOS DE TAMANHO MENOR DO QUE O PADRÃO DA ZAP	16
14ª DICA ENVIE SOMENTE UM PDF •••••••••••••••••••••••••••••••••••	.7
15° DICA A ZAP GRÁFICA NÃO CANCELA • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
16ª DICA ARTES COM VERNIZ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	١9
17° DICA ENVIE SEMPRE O DESENHO DA •••••••••••••••••••••••••••••••••••	20
18 ^a DICA FIQUE ATENTO AOS FORMATOS • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	21
19ª DICA COMO UTILIZAR TINTA BRANCA···································	22
20° DICA EVITE ENVIAR ARQUIVOS COM •••••••••••••••••••••••••••••••••••	23

Sumário

21ª DICA UTILIZANDO CORRETAMENTE A • • • • • • • • • • • • • • • • • •	24
22ª DICA ATENÇÃO AS ORIENTAÇÕES	25
23ª DICA RESTAURE A PALETA DE CORES ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	26
DICA BÔNUS CORES PROBLEMÁTICAS • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	27



1ª **DICA** RESPEITE SEMPRE AS MARGENS DE SEGURANÇA INTERNA



1ª DICA

Não coloque textos ou informações importantes fora da margem de segurança. Somente assim, garantimos que o seu material não sofra cortes indesejados.

Cartões de visita



Faca especial



OBS: Evite colocar bordas e linhas de canto, pois podem não ter o mesmo tamanho ou sofrer deslocamento, não aparecendo no corte.

Panfleto



Imã quadrado



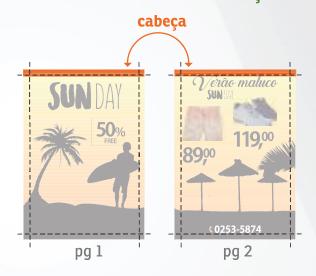
2ª DICA

Para seu serviço não ficar com o verso de cabeça para baixo, posicione a arte "cabeça com cabeça". Caso sua arte esteja em uma orientação diferente do gabarito, lembre-se: "cabeça com cabeça".

Arte panfleto



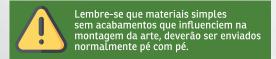
Gabarito mesma orientação



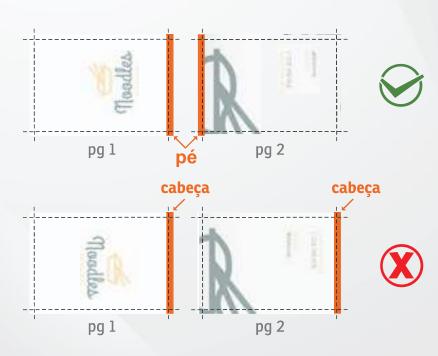


Arte cartão de visita





Gabarito na orientação diferente





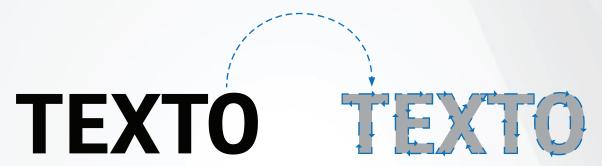
3ª DICACONVERTA AS FONTES
EM CURVAS



3ª DICA

Para que as fontes do seu serviço não sofram alterações, converta sempre as fontes em curvas.

Convertendo em curva



Atalho Corel Draw





Atalho Illustrator, InDesign e Photoshop





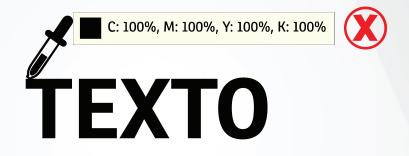


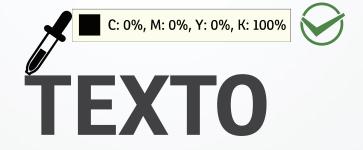
Selecione as fontes que deseja converter em curva, clique com o botão direito do mouse e selecione "convert to shape" ou "converter para forma".



4ª DICA

Para que seu serviço não sofra alterações na impressão, nunca utilize preto composto (C: 100%, M: 100%, Y: 100%, K: 100%). Utilize somente o preto com 100% para evitar problemas (C: 0%, M: 0%, Y: 0%, K: 100%).





Lembre-se: Se quiser uma cor mais aproximada do preto na impressão, utilize: C: 25% M: 25% Y: 0% K: 100%



5ª DICA NÃO USE PRETO COMPOSTO EM UMA ARTE



5ª DICA

Para que seu serviço não sofra alterações na impressão, nunca utilize preto composto (C: 100%, M: 100%, Y: 100%, K: 100%) em preenchimentos. Utilize somente o preto adotado pela gráfica para evitar problemas (C: 25%, M: 25%, Y: 0%, K: 100%).







6ª DICA NÃO USE LETRAS MUITO PEQUENAS (CORPO INFERIOR A 6)

6ª DICA

Evite usar fontes com corpo inferior a "6". Pode haver entupimento de tinta nas letras, causando vários tipos de problemas para o material do seu cliente.





E E E E E E E

2 4 6 8 10 12 14 16 18

TEXTO

TEXTO

7ª DICA NÃO PROMETA COR IDÊNTICA NA IMPRESSÃO PARA SEU CLIENTE



7ª DICA

Cada monitor possui uma calibragem, com isso as cores podem variar de monitor para monitor. Além disso, seu trabalho será rodado em uma grade cooperada e pode haver uma variação de mais ou menos 10% na cor do material.

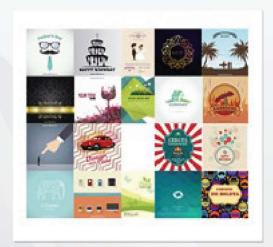
Diferenças entre monitores







Grade cooperada



8ª DICA

Os preenchimentos e imagens devem ser convertidos em padrão CMYK 300DPI antes de enviar o arquivo. Se isso não for feito, seu trabalho pode sofrer alterações na cor ou até mesmo ser impresso incorretamente.

Convertendo objetos em CMYK



Adobe Illustrator (objeto>rasterizar)



Adobe InDesign (Arquivo>configurar documento>propósito>imprimir)



Corel Draw (Bitmaps>converter em Bitmap)



OBS: No Indesign, quando você seleciona "imprimir", o programa já converte os objetos em CMYK.



9ª DICA SEMPRE ENVIE UM JPG INFORMANDO O ACABAMENTO



9ª DICA

Cada um pode ver seu trabalho com um ponto de vista. Por esse motivo, explique da forma mais clara possível o acabamento que você deseja com uma imagem. Envie essa imagem sempre em um JPEG com até 50 kbytes.

Acabamento desejado



Imagem em JPG até 50kb

OBS: Envie todos os acabamentos adquiridos no mesmo JPG

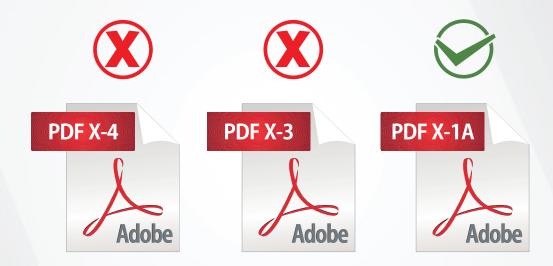




10ª DICA RESPEITE O MODELO DE PDF USADO PELA GRÁFICA: PDF X-1A

10^a DICA

O nosso CTP utiliza formato de PDF/X-1A, outros formatos podem ser incompatíveis, resultando em problemas no seu arquivo. A Zap Gráfica não se responsabiliza pelo envio de PDF fora do padrão.





*Certifique-se que ao salvar o arquivo o mesmo esteja configurado como U.S Web Coated (SWOP2)



11ª DICA EFEITOS E SOMBRAS NORMALMENTE CAUSAM PROBLEMAS

11a DICA

Fique atento a sombras, degradês e imagens importadas em RGB. Os preenchimentos e imagens devem ser convertidos em um único bitmap de 300 DPI CMYK antes de enviar o arquivo. Realize essa ação para evitar alterações bruscas na cor e garantir uma impressão no seu material.



Sistema de cor RGB



Sistema de cor CMYK

Convertendo nos seguintes programas



Corel Draw (Bitmaps>converter em Bitmap> Cor CMYK(32bit)



Adobe Illustrator (Objeto>rasterizar> modo de cores>CMYK)



Adobe InDesign (Arquivo>configurar documento> propósito>imprimir)



OBS: No Indesign, quando você seleciona "imprimir", o programa já converte os objetos em CMYK.



12^a DICA

Em um trabalho 4x1, é necessário enviar o verso convertido em tons de cinza. Não use preto chapado 100% no arquivo.

Sistema de cor CMYK



FRENTE

Sistema de cor Tons de cinza



VERSO

Convertendo nos seguintes programas



Corel Draw

(Bitmaps>converter em Bitmap> Cor CMYK(32bit)(Bitmaps>converter em Bitmap> Tons de Cinza)



Adobe Illustrator

(Objeto>rasterizar> modo de cores>Tons de Cinza)



Adobe InDesign

(Arquivo>Exportar> Saída>sGray)



OBS: No Indesign, você pode converter na tela de exportar o PDF: saída> Converte em destino> sGray.



13ª DICA SERVIÇOS DE TAMANHO MENOR DO QUE O PADRÃO DA ZAP



13^a DICA

Quando seu serviço for menor que o tamanho padrão, siga o gabarito que se encontra no site da Zap Gráfica. Indique no arquivo a marcação do corte na 1^a página.

Gabarito com marca de corte





14^a DICA

Se o seu serviço é uma única arte com vários nomes, exporte cada um em um PDF diferente. Essa é uma exigência de nosso setor de CTP que realiza a montagem da grade automática.

Exportando arquivos com vários nomes



















OBS: Esse mandamento é válido para todos os produtos, exceto **crachá**, que pode ser enviado com mais de uma arte por PDF.

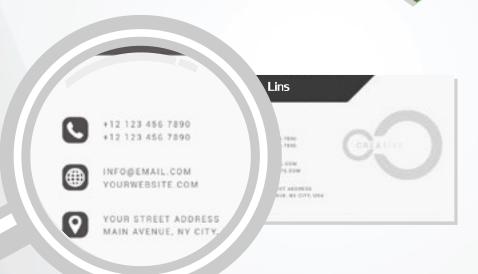


15ª DICA FAÇA SEMPRE COM ATENÇÃO A REVISÃO DE SEU MATERIAL

15^a DICA

Devido ao curto prazo de produção, não é possível cancelar arquivos enviados. Por isso, confira atentamente seu trabalho antes de enviar para a produção. Essa é uma exigência de nosso software de CTP que realiza a montagem da grade automática.

Confira a arte antes de enviar para produção



ATENÇÃO!

A ZAP GRÁFICA NÃO CANCELA ARQUIVOS JÁ ENVIADOS PARA PRODUÇÃO. CONFIRA BEM A ARTE ANTES DE ENVIAR.





16^a DICA

Devido ao nosso processo de montagem automática, as artes para verniz localizado devem conter sempre o número correto de página, conforme no exemplo a seguir.

4 páginas: 4x0, 4x1 e/ou 4x4. Grade verniz localizado frente e verso.







Arte Verso





Verniz Verso

3 páginas: 4x1 e/ou 4x4.

Grade verniz localizado frente.



Pág 2



Verniz Frente



Arte Verso

2 páginas: 4x0

Grade verniz localizado frente.



Arte frente

Pág 2



Verniz Frente

Utilize sempre 100% preto ao criar a sua máscara de verniz (c=0% m=0% y=0% k=100%).

ATENÇÃO!

NÃO RECOMENDAMOS APLICAÇÃO DO VERNIZ QUE CONTIVEREM:

- FONTES MENORES QUECORPO 6;
- FIOS DE CONTORNO COM ESPESSURA MENOR 0.3 MILÍMETROS (INCLUSIVE FIO MÍNIMO);
- ÁREAS ONDE HOUVERCORTE RETO OU **ESPECIAL**;
- ÁREAS CHAPADAS ACIMA DE 40% DO TAMANHO DO MATERIAL E/OU NAS EXTREMIDADES.

17ª DICA ENVIE SEMPRE O DESENHO DA FACA NO PDF

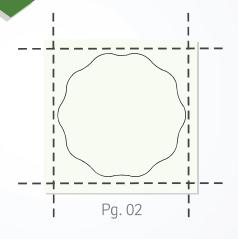


17^a DICA

O arquivo deverá conter sempre na última página o desenho da faca. A faca estará dentro da margem de segurança, conforme a orientação do gabarito. Faça sua arte ocupando toda a área do gabarito, para que não apareça um filete branco no seu material.

Montagem correta do arquivo

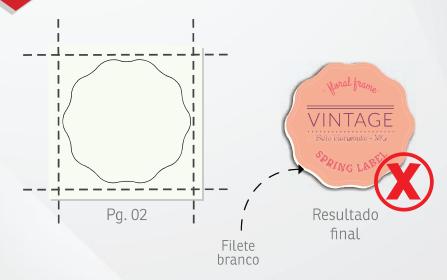






Montagem errada do gabarito







18a DICA

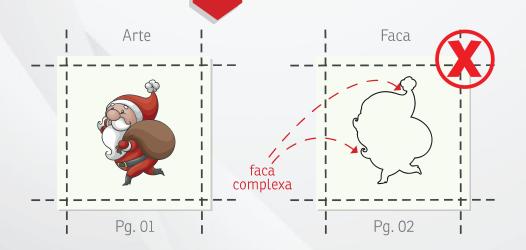
Não envie formato complexos de faca, com curvas acentuadas ou formas vazadas. Esse tipo de faca pode causar danos ao material. O desenho da faca deve ser simplificado, para um melhor resultado final do produto.

Montagem correta da faca





Montagem errada da faca







19^a DICA

O recurso da tinta branca é utilizado quando a "Base" não é branca (ex: adesivos metalizados, transparentes e capinhas de celular). Esse recurso permite realçar um local específico da arte ou ela toda.

Montagem tinta branca: Adesivo







Montagem tinta branca: Capa de celular



Lembre-se que a máscara de tinta branca deverá ser enviada em vetor C: 0% M: 0% Y:0% K: 100%







20ª DICAEVITE ENVIAR ARQUIVOS COM
BORDAS, MOLDURAS E CONTORNOS



20^a DICA

Nós da Zap trabalhamos com grade cooperada. Ou seja, um material do lado do outro. No processo de corte, fazemos um corte reto e logo em seguida o refile. Por isso, evite enviar arquivos com bordas, molduras e contornos.



Quando fazemos esse corte que entra um milímetro de cada lado do material, caso esteja com uma borda ou moldura, pode ocorrer uma variação visível.









Pode parecer pouco, mas caso esteja com uma borda ou moldura, vai dar diferença no material. Podendo ficar com uma borda maior ou menor que a outra. Por isso, o ideal é que nos envie arquivos sem bordas molduras ou qualquer tipo de contorno.

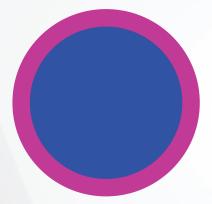


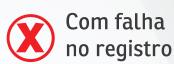
21a DICA

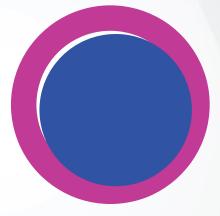
Em uma impressão de off-set as cores CMYK são impressas separadamente. Com isso, podem ocorrer **falhas no registro**, **deixando uma pequena margem branca**. Para evitar falhas como essa, ative a impressão sobreposta.



Sem falha no registro







Evite erros no CorelDRAW



Illustrator

Na aba superior, selecione >
janela/window > atributos/attributes >
selecione os objetos > marque a
opção overprint fill

Evite erros no Illustrator



CorelDRAW

Selecione os objetos que irão receber a impressão sobreposta > clique com o botão direito do mouse > selecione a opção "impressão sobreposta de preenchimento".

^{*}Para evitar resultados indesejados é importante lembrar que esta opção só deve ser aplicada quando tiver certeza do resultado final da impressão.





22^a DICA

Se o material for na horizontal (frente e verso) e tem acabamento de vinco ou dobra, também na horizontal, **será necessário deixar a orientação das artes "Pé com Cabeça"**. Acompanhe:

Vai enviar um material com dobra ou vinco?





Assista agora o passo a passo pelo Youtube!

Acreditamos que com uma melhor visualização da orientação "pé com cabeça" você terá uma maior assertividade na hora de criar os seus materiais! :D



23ª DICA RESTAURE A PALETA DE CORES CMYK DO COREL DRAW

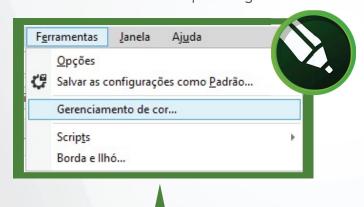


23^a DICA

As paletas de cores do CorelDraw podem sumir ou sofrer alterações E quando isso acontece, talvez não lembramos como restaurar as paletas no padrão CMYK, por isso, esta dica simples vai te ajudar.

Passo #1:

Abra o seu CorelDraw e clique na guia "Janelas".







Em seguida vá até "Paletas de cores".



Passo #3:

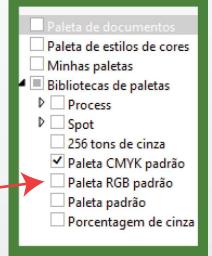
Para selecionar a paleta de cor CMYK, vá até "**Paleta CMYK padrão**" e clique nela.



Dica Bônus:

Caso queira selecionar novamente a paleta de cores RGB, é só clicar em

"paleta RGB padrão" na aba de paletas.



DICA BÔNUSCORES
PROBLEMÁTICAS

DICA BÔNUS

Um problema recorrente na hora da impressão está **na cor Azul Marinho**. A definições CMYK para o Azul marinho, **é C:100%, M:100%, Y:0% e K:0%**. Porém, comumente o impresso apresenta um tom mais puxado para o roxo.



A solução é simples:

Para deixar o azul mais escuro basta apenas adicionar mais porcentagem na composição "K" que representa o preto. **Então teremos C:100%, M:80%, Y:0% e K:10%**

Para ter uma noção da diferença de tonalidade do impresso veja na imagem abaixo:

